PAPETERIE - PARTIE 1

# Construire la couche Entité

# TP du Module 03 – Développement de la couche Entité

|  |
| --- |
| Avant de démarrer ce TP, il convient d’avoir suivi les vidéos des modules 1 à 3. Son objectif est d’implémenter la couche Entité d’une application PHP. |

|  |
| --- |
| **Durée estimée** |
| 2 heures |

Énoncé

* Ouvrir le projet « TP 1 - Module 3 - Mise en place des entités » sur VSCode
* Installer les dépendances avec composer.
* « composer install »
* Jouer les tests
* « php vendor/bin/phpunit tests »
* Au début, les tests seront en échec. L’objectif est de ne plus avoir d’erreurs.
* Créer les classes Collection, Article, Ramette, Stylo, Ligne et Panier en s'aidant du diagramme de classe fourni.

Proposition de solution

Une solution pour ce TP est proposée. Celui-ci est placé dans les éléments en téléchargement liés à ce module.